Écris ta première ligne de code

Cours : Tes premiers pas en code · Expert : Moïse Matondo · Leçon 1/1

Le code, c'est juste des **instructions** que l'ordinateur exécute, une par une. Pas de magie, pas besoin d'être un génie. On commence tout de suite.

Afficher un message

En JavaScript, console.log(...) affiche ce que tu lui donnes. Clique le bouton **Exécuter** :

```
console.log("Bonjour, Tutoria !"); console.log("2 + 2 =", 2 + 2);
```

Ranger une valeur dans une variable

Une **variable**, c'est une boîte avec un nom. Tu y ranges une valeur, puis tu la réutilises.

```
const prenom = "Salem"; console.log("Salut " + prenom + ", prêt à coder ?");
```

Une variable : un nom (prenom) qui pointe vers une valeur ("Salem").

À toi de jouer

Remplace le prénom ci-dessus par le tien, puis clique **Exécuter**. Tu viens d'écrire et de lancer ton propre code : c'est exactement ça, programmer.

> **À retenir.** Coder, c'est donner des instructions claires, dans l'ordre. Tu écris, tu exécutes, tu vois le résultat.

Vérifie ta compréhension

1. Que fait console.log() ?

- ○ Ça supprime du code
- ● **Ça affiche un message**
- ○ Ça éteint l'ordinateur